

Zpráva z akce

Plavba pro děti *2009*

aneb
„CESTA KE HVĚZDÁM“



Program lektorsky zajišťovali:
Radek Neumann, Karel Bartoň, Daniela Kocábová

Obsah:

- *Úvodní slovo*
- *Motivace*
- *Program pobytu*
- *Výstup*

Zprávu zpracoval Radek Neumann a Karel Bartoň
V Brně 17.8.2009

Úvodní slovo

V pořadí již čtvrtý ročník letní týdenní akce Plavby pro děti se uskutečnil v termínu 7.-14.8.2009. Jako místo realizace bylo vybráno rekreační zařízení Klučanka - Dědov.

Letošní programová náplň byla svým způsobem odlišná od předešlých akcí především novým neotřelým pojetím práce s dětmi. Naší snahou bylo oprostít se od zaběhlého systému dělení do stálých týmů, které v průběhu motivovaného programu již nelze měnit. Využili jsme proto myšlenku Jiřího Choura a nechali se inspirovat jeho „Cestou ke hvězdám“. Tato zpráva přináší krátký a zdaleka ne vyčerpávající průřez průběhem celé akce.



Letošní akce, se zúčastnili děti ze dvou dětských domovů. Z dětského domova Ústí nad Labem přijelo – 13 dětí a 2 opatrovníci, z dětského domova ve Zvíkovském Podhradí pak 12 dětí a dva opatrovníci. Celkem se tedy akce zúčastnilo 25 dětí. Průměrný věk účastníků byl 9 let, celkově nejmladším účastníkům bylo 5 let, nejstarší účastníci bylo 16 let.

Děti byly ubytovány v chatkách, stravování bylo zajištěno přímo v areálu rekreačního objektu. K dispozici jsme měli dvě hřiště, ohniště s lavičkami a společenskou místnost.

Motivace

Letošní motivací byla vesmírná expedice. Úkolem dětí bylo nalézt ve vesmíru novou obyvatelnou planetu, na kterou by se mohla přesídlit část lidstva z přelidněné planety Země. Příběh dětí začíná ve chvíli, kdy je ze Země vypravena expedice s jediným cílem – najít novou planetu. Poté co se podaří najít planetu, která by mohla vyhovovat, dochází při jejím průzkumu k havárii a vesmírné plavidlo i se svou posádkou ztroskotá. Během havárie jsou poškozeny důležité části vesmírného plavidla a celá posádka ztrácí paměť. Naštěstí havárii přežije centrální počítač – MOZEK a několik robotů ...

Úkolem dětí je postupně v jednotlivých etapách získat zpět svoji identitu (jméno) a doručit na Zemi zprávu o nalezení nové obyvatelné planety. Pro záznam výsledků jednotlivých etap si děti vytváří skafandry. Pro každou etapu losuje centrální počítač nové složení týmů, takže dochází ke stálému promíchávání dětí.

Závěr celé hry není tvořen, jak bývá zvykem velkou bitevní etapou, ale souborem týmových aktivit, v nichž děti získávají potřebné palivo pro opuštění planety a návrat domů.



Program pobytu

V náplni programu byl jako vždy kladen důraz především na pestrost nabídky aktivit a zároveň volbu takových, které přinesou nejen zábavu, ale i poučení a zkušenosti použitelné co nejvíce a co nejdříve v životě. Vzhledem k velkému věkovému rozpětí účastníků, byl program častěji dělen, tak aby odpovídal dané skupině a jejím potřebám.

Den první – pátek

- Příjezd dětí
- Ubytování a večeře
- Večerní program – úvodní motivace a první seznámení účastníků
- Malování skafandrů



Den druhý – sobota

- Dokončení skafandrů, výroba helem
- 1. ETAPA - "Průzkum planety - hvězdné vozidlo"
- Vyhodnocení 1. ETAPY
- 2. ETAPA - "Suroviny - těžba zdrojů"
- První část lanových aktivit - seznámení s materiálem, ukázka použití
- Vyhodnocení 2. ETAPY

Den třetí – neděle

- 3. ETAPA - "První Vesmírná Expedice" - výlet, návštěva skalních měst Adršpašsko-Teplické skály
- Vyhodnocení 3. ETAPY

Den čtvrtý – pondělí

- 4. ETAPA - "Vesmírné Hry bez hranic" - klání týmů a jednotlivců v netradičních disciplínách
- Druhá část lanových aktivit - stavba nízkých překážek
- Večerní program – posezení u ohně s hudbou

Den pátý – úterý

- 5. ETAPA - "Druhá Vesmírná Expedice" - pěší putování, návštěva skalního bludiště
- Vyhodnocení 5. ETAPY
- Osobní volno – lanové aktivity

Den šestý – středa

- 6. ETAPA - "Záchraný modul"
- Vyhodnocení 6. ETAPY
- 7. ETAPA - "Vesmírná bitva"
- Třetí část lanových aktivit - stavby vysokých LP, jumarování, stromolezec
- Vyhodnocení 7. ETAPY



Den sedmý – čtvrtek

- 8. ETAPA - "Palivo" - získávání paliva pro opuštění planety a návrat domů Hra v lese a blízkém terénu
- Vyhodnocení a uzavření programové části

Den osmý – pátek

- Rozloučení a uzavření celé akce
- Odjezd dětí zpět do dětských domovů



Výstup

Stále znovu a znovu se nám potvrzuje, že osobní zážitky získané prožitkem přetrvávají mnohem déle, než jakékoliv jiné typy předávání zkušeností. Tak tomu je i u našich programů, které staví před děti různé typy výzev a nechávají na nich, jakým způsobem se zhostí jejich řešení. Ne vždy se věci podaří, ale tak je tomu i v životě. Výhodou programu Plavby pro děti, je především možnost vyzkoušet si mnoho věcí „na nečisto“, prožít radost z dobře splněného úkolu, zažít zklamání a pocity porážky, ale také sounáležitosti s týmem a kamarády.